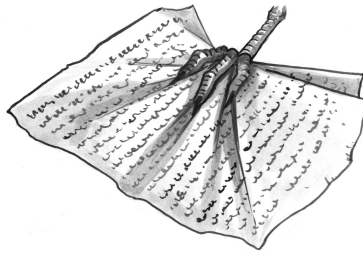


FEIND: GLOSSAR



- Akene:** Die Hauptstadt Ilyjias. Standort des Tempels der Mondmutter und der angrenzenden Ritterhalle der Mondscherwerer.
- Amdra:** Das Königreich der Fayé. Diese beanspruchen den gesamten Nachtschattenwald, kontrollieren faktisch aber nur die inneren Bereiche.
- Arriek:** Ein kriegerisches Wüstenvolk, dessen junge Männer verschleiert in die Welt ziehen, um einen ›guten Kampf‹ zu finden und so das Recht zur Brautwerbung zu erlangen.
- Bron:** Ein wildes, von Barbarenstämmen riesenhafter Menschen bewohntes Land.
- Corella:** Ehemals milirische Stadt, jetzt von den Ondriern besetzt.
- Delguardaja:** Stadt im Tal nördlich der Festung Guardaja.
- Dunkelrufer:** Ein mittlerer Rang innerhalb des Kults. Hauptaufgabe der Dunkelrufer ist das Ernten der Essenz.
- Eskad:** Ein Königreich an den südlichen Ausläufern des Nachtschattenwalds.
- Essenz:** Die Lebenskraft der Menschen, zugleich einzige Nahrung und hauptsächlich Genussmittel der Osadroi.
- Fallan:** Langfristiger Zusammenschluss von Fayé, einem Clan ähnlich.
- Fayé:** Unsterbliche, androgyne Wesen, die zum Teil der Geisterwelt angehören, was man an ihren Augen erkennen kann, die aus nebelartigen Schlieren bestehen.
- Ghoul:** Verfluchter, der in einem Ritual des Kults in einen Leichenfresser verwandelt wurde und seine übermenschliche Körperkraft willenlos in den Dienst seiner Herren stellt.
- Guardaja:** Eine mächtige Festungsanlage, die den Falkenpass beherrscht und damit die letzten Silberminen Milirs vor dem Zugriff der Ondrier schützt.
- Ilyjia:** Königreich im Süden, regiert von einem Königshaus, das mit den Priesterinnen der Mondmutter und den Paladinen der Mondscherwerer um die Macht konkurriert.
- Karat-Dor:** Hauptstadt von Schattenbaron Gadiors Herrschaftsgebiet.
- Kult:** Die Staatsreligion Ondriens, die anstelle der Götter die Osadroi verehrt.
- Magie:** Die dunkle Kunst, die Wirklichkeit entgegen der Gesetze der Götter zu formen. Der Preis dafür ist immer Lebenskraft. Wird eigene Lebenskraft eingesetzt, gilt Magie in den meisten freien Reichen als tolerabel. Fayé nutzen die Magie in der Regel, um Wesenheiten aus anderen Wirklichkeiten Zutritt in die Welt des Greif baren zu verschaffen und diese dann entsprechend ihrer Wünsche zu formen. Osadroi nutzen die Lebenskraft, die sie Menschen geraubt haben.
- Milir:** Ein freies Königreich mit stolzen Bewohnern, die die letzten Silberminen vor den Osadroi schützen.
- Mondmutter:** Schutzgottheit von Ilyjia, deren Wunder starke Heilkräfte haben.
- Mondscherwerer:** Ein ilyjischer Ritterorden, gegründet, um die Priesterinnen der Mondmutter zu schützen.

Mondsilber: Über ein göttliches Wunder besonders gehärtetes, dadurch waffenfähiges Silber. Bei Kontakt mit Magie, vor allem solcher der Osadroi, färbt es sich blutrot.

Nachtschattenwald: Ein nahezu endloser Wald mit riesigen Bäumen, Heimat der Fayé, die hier die Natur nach ihrem Willen gestalten. Die Auswirkung von auf der Beschwörung dämonischer Wesenheiten basierender Magie sind vor allem in seinem Zentrum deutlich zu spüren.

Nachtsucher: Hoher Rang innerhalb des Kults.

Nebelland: Die Welt, in die die Toten gehen.

Ondrien: Das Reich der Schatten, beherrscht von den Osadroi. Ein riesiges Land mit mehreren Herzogtümern, das den Norden der bekannten Welt umfasst.

Osadro (m) / Osadra (w) / Osadroi (Mz.): Magier, die durch die Anwendung eines speziellen Rituals die Unsterblichkeit erlangt haben und zu etwas Anderem geworden sind, von dem nichts in den Schriften der Götter steht. Die Herrscher Ondriens.

Paladin: Ein Ritter, der sich einer heiligen Aufgabe verschrieben hat. Der Begriff wird häufig auf die Mondscherwerter angewandt.

Pijelas: Ilyjische Hafenstadt am Meer der Erinnerung.

Schattenherr: Siehe Osadro.

Schwarzer Stern: Die Kathedrale von Karat-Dor, so benannt wegen ihres Aufbaus mit sieben Zacken.

Seelenbrecher: Niederer Rang im Kult der Schattenherren. Die Aufgabe der Seelenbrecher liegt primär darin, den Willen der Gläubigen zu formen, sodass er für die Wünsche der Schatten empfänglich wird.

Seelennebel: Eine viele Hundert Meilen lange Erscheinung, die seit Jahrtausenden unbewegt auf dem Meer der Erinnerung liegt und sich im südlichen Ilyjia sogar an Land findet. Niemand kann ihn passieren, ohne den Verstand zu verlieren. Der Sage nach sind hier die Fayé gefangen, die von den Göttern für unwürdig befunden wurden, an die Gestade des Lichts zu reisen.

Seelenspiegel: Aus der Finsternis der Schatten geschaffene Wesenheiten, die schönen Frauen mit Fledermausflügeln gleichen und ihren Opfern über deren Furcht Essenz entziehen.

Silber: Das einzige waffenfähige Material, das einem Osadro dauerhafte Wunden zu schlagen vermag.

Silberträger: Niederster Rang für einen Paladin der Mondscherwerter.

Silion: Silberfarbener und größter Mond.

Stygron: Roter Mond; wenn er voll am Himmel steht, gilt dies als Vorzeichen für Blutvergießen.

Terron: Der Stiergott, der die Menschen zur Stärke führen will. Hauptgottheit von Milir.

Vejata: Hellblauer, kleinster Mond.

Robert Corvus: **Feind**

Piper 2013

ISBN: 978-3492269131



Zeichnung von Florian Stitz.

Titelbild von Guter Punkt unter Verwendung von Motiven von shutterstock.