



# Das Imago-Projekt

– Anhänge –

## Glossar

**Andruckabsorber:** Eine technische Vorrichtung, die Beschleunigung für den Passagier neutralisiert. Die abrupten Manöver, insbesondere Kurswechsel, die Raumfahrzeuge bei hohen Geschwindigkeiten durchführen, würden ohne Andruckabsorber zu schwersten Verletzungen oder sogar zum Tod führen.

**Astriden:** Eine Mischform zwischen Lebewesen und Energieform, angezogen von großen Masseansammlungen (insbesondere Sternen) und sowohl im Rotraum als auch im Einsteinraum heimisch.

**Astridenernte:** Das ›Abfischen‹ von Astriden aus einer Sonne; in der Regel von speziellen Raumfähren durchgeführt.

**Astridenfähre:** Ein Raumfahrzeug, das für die Astridenernte vorgesehen ist.

**Astridenkokon:** Im Rotraum kreisen Behälter um das Raumschiff, die Astriden abgeben, sodass sich ein Kokon aus Astriden um das Schiff legt. Dieser ist notwendig, um den Raumer im Rotraum zu halten. Manchmal auch ›Astridenschleier‹ genannt.

**Attacksergeant:** Ein hoher Unteroffizier bei den Entertruppen.

**Baliol:** Ein Gasriese, dessen Atmosphäre durch schwebende Städte der Bugani besiedelt ist.

**Befreier:** Eigenbezeichnung der Rebellen auf der ESOX.

**Bioplast:** Kunststoffverbindungen, die biologischem Gewebe ähneln. Meist in der Medizin eingesetzt.

**Bugani:** Eine vernunftbegabte Spezies, deren Körper an Rochen erinnern. Die Bugani leben unter anderem auf Baliol und gelten als kaufmännisch geschickt.

**Chrombeschichtung:** Raumschiffe werden oft mit Chrom überzogen, um auftreffende Laserstrahlen zu reflektieren und damit unschädlich zu machen.

**Cochada:** Ein Planet mit drei Kontinenten, sehr erdähnlich.

**Einsteinraum:** Das Universum, wie es in der Physik von Albert Einstein beschrieben wird; in dem also die auf der Erde beobachtbaren Naturgesetze gelten.

**Einsteinuniversum:** siehe Einsteinraum.

**ESOX:** Ein spinnenförmiges Großraumschiff, dessen Bewohner die Symbiose mit dem Zentralcomputer des Schiffes anstreben. Dessen Hauptkomponente wurde in einem Bürgerkrieg mit den anderen Schiffen des Schwarms vor fünf Jahren gesprengt. Heute wird die ESOX von Kommissaren regiert.

**Freier Fall:** Eine Bewegung, die ausschließlich der Gravitation folgt. Im Weltraum ist dies in der Regel eine Ellipse um eine Schwerezentrale, wie einen Stern oder einen Planeten, herum (Orbit, Umlaufbahn).

**Generalingua:** Die Einheitssprache der Menschheit.

**Giats:** Eine nichtmenschliche Spezies. Die Körperform eines Giats entspricht grob einem Kegel, variiert aber zwischen den Individuen, weil sich Giats aus Segmenten zusammensetzen, die im Laufe des Lebens auch wechseln und zudem technisch verändert werden können. Giats atmen Chlor.

**Gotako:** Ein Heißgetränk und mildes Aufputzmittel.

**Gravitationslenke:** Eine Krümmung der Raumzeit, in deren Richtung Schwerkraft wirkt; in der Regel durch große Massen verursacht.

**Großraumschiff:** Ein riesiges Raumschiff, in dem Menschen ihr gesamtes Leben verbringen können. Großraumschiffe haben eine durchschnittliche Besatzung von etwa 30.000 Personen.

**Gütige Mutter:** Die Bezeichnung, die die Bewohner der SQUID oft für das lebende Raumschiff verwenden. Seltener auch ›Gnädige Mutter‹.

**Hibernieren:** Winterschlaf halten.

**Holokubus:** Ein Holoprojektor erzeugt ein dreidimensionales Bild. Dieses erscheint in einem abgegrenzten, meist würfelförmigen Bereich, dem Holokubus.

**Hydroponium:** Eine Bewässerungsanlage, in der Pflanzen gezogen werden.

**Jäger:** Siehe Raumjäger.

**Kelvin:** Maßeinheit für Temperatur mit gleicher Schrittweite wie die Celsius-Skala. Die Skala nach Kelvin beginnt am absoluten Nullpunkt, sodass 273 Kelvin 0°C entsprechen. Wasser

kocht unter Normaldruck bei 373 Kelvin.

**Kirche des Void:** Vorherrschende Religion im Schwarm mit wesentlichen Wurzeln im Buddhismus. Man verehrt die große Leere im spirituellen, aber auch im Wortsinne.

**Koexistenzialisten:** Eine philosophische Richtung innerhalb des Schwarms, die sich dafür einsetzt, in friedlicher Koexistenz mit allen anderen Zivilisationen der Galaxis zu leben.

**Laser:** Offensivwaffe. Da sich Laserstrahlen mit Lichtgeschwindigkeit bewegen, können sie vor dem Auftreffen nicht geortet werden.

**Lichtgeschwindigkeit:** Die Geschwindigkeit des Lichts. Sie variiert leicht, abhängig vom Medium, das das Licht durchquert (Luft, Wasser ...). In der Regel ist die Lichtgeschwindigkeit im Vakuum gemeint. Diese beträgt etwa 300.000 Kilometer in der Sekunde.

**Lichtjahr:** Die Entfernung, die das Licht in einem Jahr zurücklegt (9.460.730.472.581 Kilometer).

**Lichtminute:** Die Entfernung, die das Licht in einer Minute zurücklegt (ca. 18.000.000 Kilometer).

**Lichtsekunde:** Die Entfernung, die das Licht in einer Sekunde zurücklegt (ca. 300.000 Kilometer).

**Lichtstunde:** Die Entfernung, die das Licht in einer Stunde zurücklegt (ca. 1.080.000.000 Kilometer).

**Liebling der Mutter:** Ein Erwählter der SQUID, in dessen Fleisch das lebende Raumschiff singt. Beinahe alle Lieblinge der Mutter werden Zoëliker.

**MARLIN:** Ein diskusförmiges Großraumschiff von zwei Kilometer Durchmesser. Es ist auf 30.000 Bewohner ausgelegt, beherbergt aber nach Verlusten durch ein kürzliches Raumgefecht gegen die Giats nur noch 25.000.

**Medogel:** Ein antiseptisches, wundverschließendes und stabilisierendes Gel zur medizinischen Erstversorgung äußerer Verletzungen.

**Medokit:** Ein Erste-Hilfe-Koffer.

**Mekol:** Innerster Planet des Norastesystems, eine trockene Felswelt.

**Merite:** Ein militärisches Ehrenzeichen, beispielsweise ein Orden.

**Noraste:** Eine menschliche Kolonialwelt.

**Normaldruck:** Druckverhältnisse wie in der Erdatmosphäre annähernd auf Meereshöhe.

**Normalraum:** siehe Einsteinraum.

**Oben:** In einem Bereich mit Schwerkraft bezeichnet ›oben‹ die Richtung vom Gravitationszentrum weg. In der Schwerelosigkeit hat der Begriff keine Bedeutung.

**Okkupanten:** Bezeichnung der Rebellen auf der ESOX für die Angehörigen der Besatzungstruppen, insbesondere die Kommissare.

**PAYARA:** Ein schwer gepanzertes Großraumschiff des Schwarms, dessen Kultur militärischen Ehren eine herausragende Bedeutung beimisst.

**Physis:** Körperlichkeit.

**Promethium:** Ein radioaktives Element, das als Treibstoff für moderne Unterlichttriebwerke

dient.

**Quurite:** Eine außerirdische Spezies, deren Angehörige Felsbrocken ähneln.

**Raumjäger:** Ein kleines, schnelles Kampfraumschiff, in der Regel mit sehr kleiner Besatzung (oft nur ein Pilot).

**Reflektorkörper:** Eine Abwehrwaffe gegen Laser. Reflektorkörper setzen Wolken reflektierenden Materials frei, etwa Chromsplitter. Auftreffende Laserstrahlen brechen sich darauf und werden gestreut, wodurch sie ihre Durchschlagskraft verlieren.

**Rotationsmodul:** Gravitation lässt sich technisch nicht erzeugen, aber durch Rotogravitation/Zentrifugalkraft simulieren. Um negative Effekte auf den menschlichen Organismus zu vermeiden, muss dabei ein Mindestdurchmesser von sechs Kilometern eingehalten werden, wenn Erdschwerkraft erzeugt werden soll. Raumschiffe bringen daher Rotationsmodule aus, die mit dem erforderlichen Radius um den Hauptkörper kreisen. In diesen Modulen herrscht Rotogravitation, die beispielsweise zur Pflanzenzucht, aber auch für Freizeiteinrichtungen wie Schwimmbäder genutzt wird.

**Rote Familie:** Rila, Ugrôn und ihr Sohn Amida. Diese drei Menschen waren auf unterschiedliche Weise dem Rotraum ausgesetzt, was sie verändert hat. Sie agieren als Herrscher der SQUID. Ihr Verhältnis zur Gütigen Mutter ist ungeklärt.

**Rotogravitation:** Ein schwerkraftähnlicher Effekt, der durch eine Zentrifugalbewegung erzeugt wird.

**Rotraum:** Ein höherdimensionales Kontinuum, das überlichtschnelle Reisen ermöglicht. Benannt nach der roten Färbung. Im Rotraum existieren Strudel und Strömungen.

**Rotraumjünger:** Eine neue Sekte an Bord der SQUID, die den Rotraum als Equilibrium der Offenbarung verehrt.

**Rubozysten:** Erscheinungen des Rotraums, von manchen Wissenschaftlern als Teilchen, von anderen als Mikroorganismen klassifiziert. Sie lagern sich an Materie aus dem Einsteinuniversum an, um diese aus dem Rotraum zu drängen. Manchmal als Abwehrkörper gesehen. Die allmähliche Sättigung mit Rubozysten ist einer der begrenzenden Faktoren bei Überlichtflügen.

**Schleier:** Im Schwarm geprägte Bezeichnung für die Zentralwelt des Norastesystems.

**Schwarm:** Eigenbezeichnung der Flotte aus achtundzwanzig Großraumschiffen, auf der die letzten knapp eine Million freien Menschen leben.

**Sedativum:** Beruhigungsmittel.

**Sensorholo:** Eine holografische Projektion, verbunden mit einem Abtastfeld. Die Berührung spezieller Bereiche in dem Holo wird erfasst. Oft als Eingabevorrichtung verwendet, zum Beispiel als Türschloss.

**Sonicschocker:** Eine Waffe, die intensive Schallwellen verschießt. In der Regel wird ein Opfer dadurch gelähmt, ohne einen Dauerschaden zu erleiden. Auf unbelebte Ziele sind Sonicschocker meist ohne Wirkung.

**Sophont:** Vernunftbegabtes Lebewesen.

**Sphäre:** Im Schwarm geprägte Bezeichnung für die gigantische Struktur, die die Sonne des Norastesystems in mehreren Schalen umhüllt.

**SQUID:** Das einzige Großraumschiff des Schwarms, das nicht von Menschen gebaut wurde. Es handelt sich um eine rotraumgeborene Lebensform, die 30.000 Bewohner in ihren Leib aufgenommen hat. Die SQUID ähnelt einem Kraken mit einem acht Kubikkilometer großen Zentralkörper und bis zu zehn Kilometer langen Tentakeln. Die SQUID ist das einzige Großraumschiff, das über Raumkrümmung echte Gravitation und damit eine konstante Schwerkraft erzeugen kann.

**Stahlplast:** Sammelbegriff für besonders harte und feste Kunststoffe.

**Torpedo:** Offensivwaffe im Raumkampf. Wesentlich langsamer, aber durchschlagskräftiger als Laserstrahlen.

**Transgressor:** Jemand, der widerrechtlich eine Grenze überschreitet; meist im Zusammenhang mit amoralischem Handeln verwendet.

**Transplast:** Sammelbegriff für durchsichtige Kunststoffe, meist in fester Form – beispielsweise Scheiben.

**Unten:** In einem Bereich mit Schwerkraft bezeichnet ›unten‹ die Richtung auf das Gravitationszentrum zu. In der Schwerelosigkeit hat der Begriff keine Bedeutung.

**Vektor:** Eine gerichtete Kraft, definiert durch Richtung und Betrag. Oft für Bewegungen verwendet: Ein Raumfahrzeug bewegt sich mit einer bestimmten Geschwindigkeit (Betrag zum Beispiel in Kilometern pro Sekunde) in eine bestimmte Richtung.

**Visifon:** Bildtelefon.

**Void:** Die Leere. Meist benutzt für die Leere des Weltalls. Objekt der Verehrung für die Kirche des Void.

**Xenobiologe:** Ein Biologe, der sich mit fremden (= nicht der Erde oder den menschlichen Kolonien entstammenden) Lebensformen beschäftigt.

**Xenofarmer:** Jemand, der Lebensmittel in fremden Umgebungen (meist auf fremden Himmelskörpern) anbaut, zieht, und erntet. Ein wesentliches Mittel ist dabei genetisch optimiertes Saatgut für besonders schnell wachsende Pflanzen.

**Yamadatriebwerk:** Ein Raumschiffantrieb, der es ermöglicht, mithilfe von Astriden zwischen dem Einsteinraum und dem Rotraum zu wechseln und sich im Rotraum zu bewegen. Dieses Prinzip lässt sich auf unterschiedliche Arten umsetzen.

**Yamadazentrifuge:** Ein Behälter, in dem Astriden ausgebracht werden. Yamadazentrifugen umkreisen das Raumschiff in einem Muster, das vom Zentraltriebwerk gesteuert wird. Gemeinsam mit diesem bilden sie das Yamadatriebwerk.

**Zerebral:** Zum Gehirn gehörig.

**Zoëliker:** Die Priesterkaste an Bord der SQUID. Die Zoëliker kommunizieren mit dem lebenden Schiff, deuten seinen Willen, und halten die Bewohner zu seiner Verehrung an. Seitdem sich die Rote Familie etabliert hat, verlieren sie an Bedeutung.

## Dramatis Personae

### *Hauptfiguren*

**Aneste** (44, weiblich): Aneste ist eine Anführerin der ›Befreier‹, der Widerstandsbewegung auf der ESOX. Sie empfindet die Sprengung der Hauptkomponente des Zentralcomputers im Bürgerkrieg gegen die anderen Schiffe des Schwarms vor fünf Jahren als Katastrophe. Dadurch musste sie ihre Lebensweise – bis dahin geprägt durch Geistreisen in den virtuellen Raum – vollkommen umstellen. Die Verschmelzung ihres Verstandes mit der Computerintelligenz ist nur noch rudimentär möglich. Zudem wurde ihre Mutter durch die brutale Teilentfernung wichtiger Implantate geistig verkrüppelt.

Aneste arbeitet gegen die Herrschaft der von den anderen Schiffen eingesetzten Kommissare. Ihr Netzwerk durchzieht die ESOX in einer Weise, die für die Besatzer weitgehend unsichtbar bleibt: entlang von Datenleitungen, die geheime Computerressourcen verbinden. Ihr Ziel liegt in der Reaktivierung der Computerherrschaft über die ESOX.

**Berglen** (37, männlich): Als Kontaktperson spielte Berglen eine wesentliche Rolle beim Aufstieg der Roten Familie zu den Herrschern der SQUID. Er nimmt dabei eine ambivalente Position zwischen Ugrôn und Rila einerseits sowie den Zoëlikern andererseits ein und fragt sich, wo die Gütige Mutter in diesem Machtkampf steht. Ugrôn vertraut ihm wichtige Aufträge an und setzt ihn als Herold ein. Darüber hinaus ist er der Gesprächspartner des Erwählten. Ugrôn offenbart ihm Einsichten in die Natur der SQUID und des Rotraums, überfordert ihn jedoch auch immer wieder intellektuell. Die Zoëliker sind sich der Sonderstellung Berglens bewusst und behandeln ihn mit Respekt, wollen über ihn aber auch Informationen zu den Plänen der Roten Familie erhalten und diese, so weit möglich, beeinflussen.

**Jeskon, Kara** (20, weiblich): Kara ist durch ein frühes Erbe ökonomisch unabhängig. Sie hat in der Exportherrschaft der MARLIN viele Kompetenzgrade erworben und unterschiedliche Berufe ausgeübt. Unter anderem hat sie Nahrungsmittel in Hydroponien angebaut, mit Astriden gearbeitet und war als Xenofarmerin tätig. Auch ihr Privatleben ist unstet, sie wechselt häufig ihre Beziehungen, was ihr aufgrund ihrer Attraktivität leichtfällt.

Eine Konstante in Karas Leben ist ihre koexistenzialistische Überzeugung. Gewalt ist ihr nicht nur emotional zuwider. Sie hält sie auch für irrational, weil die Logik der Zerstörung eine gesellschaftliche Entfaltung behindert.

**Zegato** (44, männlich): Als Arzt betreut Zegato die traumatisierte Xeramel. An Bord der ESOX ist seine Profession wesentlich technischer ausgerichtet als auf anderen Schiffen, da eine Vielzahl von Implantaten in Hirn und Körper üblich ist. Auch Zegatos Diagnosemethoden sind oft technisch geprägt, etwa die Injektion von winzigen Sonden in die Blutbahn des Patienten. Ein Visor, der einer Spiegelfolie ähnelt, überspannt sein Gesicht. Das Gerät ersetzt insbesondere die Augen, ermöglicht aber auch eine erweiterte Wahrnehmung.

Zegato unterhält Verbindungen zu den ›Befreiern‹, der Widerstandsbewegung der ESOX, auch wenn er nicht zu ihrem Kern zählt.

### *Nebenfiguren*

**Amida** (jünger als ein Jahr, männlich): Der Sohn von Rila und Ugrôn. Durch Ugrôn's Erbgut ist Amida dem Rotraum verbunden.

**Arivor, Cenesta** (102, weiblich): Die Kommissarin der ORCA auf der ESOX.

**Arlohn** (80, männlich): Ein Rebell, der für die Befreiung der ESOX kämpft. Spezialist für metallische Materialumwandlungen.

**Arquila** (19, weiblich): Eine junge Sergeantin, die in Treue für die Gütige Mutter brennt.

**Azrel** (55, männlich): Der Kommissar der PAYARA auf der ESOX.

**Debois, Macro** (35, männlich): Ein führender Koexistenzialist auf der MARLIN.

**Deron, Herla** (63, weiblich): Die Chefdiplomatin der MARLIN.

**Drobill, Elasia** (103, weiblich): Die Kommissarin der CAVALLA auf der ESOX.

**Drohm, Erok** (30, männlich): Ein Xenofarmer auf der MARLIN.

**Egron, Demetra** (54, weiblich): Als Vier-Sonnen-Admiralin ranghöchste Offizierin der MARLIN.

**Eljeste** (49, weiblich): Eine Soldatin von der ESOX.

**Etol, Gorrom** (72, männlich): Ein Konzernboss mit hohen Investitionen in dezentraler Klimatechnologie.

**Forlihn, Jenx** (98, männlich): Der Kommissar der MAKO auf der ESOX.

**Galta** (60, weiblich): Eine Rebellin, die die ESOX befreien will.

**Glehm, Hargert** (128, männlich): Der Kommissar der THUN auf der ESOX.

**Idea** (Neutrum): Ein blauhäutiges Kunstwesen, das nur äußerlich einer Frau mit übersteigerten Proportionen ähnelt.

**Iljow, Korol** (23, männlich): Ein Sozialvisionär mit technischem Talent.

**Jazoh, Saundra** (20, weiblich): Eine ehrgeizige Computerwissenschaftlerin mit gesellschaftlichen Zielen.

**Kedora** (43, weiblich): Eine Soldatin auf der SQUID.

**Kitaga** (39, weiblich): Eine der ranghöchsten Zoëlikerinnen.

**Krellin, Temera** (28, weiblich): Eine Betreuerin einer Schulklasse, die einen Ausflug in die Schwerelosigkeit unternimmt.

**Kulbeyn** (133, männlich): Ein Zoëliker und Arzt.

**Makito** (16, männlich): Ein hochtalentierter Befreier, der die Kommissare von der ESOX vertreiben will, sich aber weigert, das letzte Opfer für die Bewegung zu bringen.

**Pytene** (47, weiblich): Eine Befreierin, die sich gern für Routineaufgaben im Zusammenhang mit IT-Arbeiten meldet.

**Rassan** (70, männlich): Ein Unterhändler von der PAYARA, der ein Handelsabkommen mit den Bugani vereinbaren soll.

**Rila** (30, weiblich): Ehemals eine Jagdpilotin von der MARLIN, die über Ugrôn in Kontakt mit dem Rotraum kam. Als Mitglied der Roten Familie eine Herrscherin der SQUID.

**Rubehn** (50, männlich): Ein Rebell, der die ESOX befreien will.

**Ruwen** (85, männlich): Ein Zoëliker.

**Tamis, Fyona** (56, weiblich): Die Kommissarin der MARLIN auf der ESOX.

**Tamis, Welter** (56, männlich): Der stellvertretende Kommissar der MARLIN auf der ESOX.

**Tervoil** (43, männlich): Der neue Kommissar der PAYARA auf der ESOX.

**Trib**: Kara Jeskons blaue Luftqualle.

**Ugrôn** (31, männlich): Der Erwählte der Gütigen Mutter und deswegen Herrscher der SQUID, durch das lebende Raumschiff und den Rotraum verändert.

**Weldruga** (88, weiblich): Nach Azrels Tod kurzfristig die ranghöchste Vertreterin der PAYARA auf der ESOX.

**Xeramel** (34, weiblich): Eine Pilotin, auf Raumfahrten spezialisiert. Durch den Tod ihres Mentalzwillings traumatisiert.

**Zilon**: Kara Jeskons gelbe Luftqualle.